



## Tiroler Roulette (Art.-Nr.: 6354)

### Spielmaterial:

- 1 Spielbrett
- 8 Kugeln
- 1 Kreisel

### Spielverlauf:

Legen Sie zehn Holzkugeln (vier naturfarbene, zwei rote, zwei grüne) in die Mitte des Spielfeldes und drehen Sie den Kreisel.  
 Wenn der Kreisel die Kugeln berührt, befördert er sie seitwärts in die kleinen, nummerierten, farbigen Löcher oder Schalen im äußeren Rahmen des Spielbrettes.  
 Um Ihren Punktestand zu ermitteln, addieren Sie die Zahlen der von Kugeln besetzten Löcher und Schalen. Die Punkte bei den roten Kugeln werden verdoppelt und ebenfalls dazugezählt, während die mit den grünen Kugeln erreichten Punkte in Abzug gebracht werden.  
 Wenn ein Spieler mit einem Kreisdreh alle zehn Kugeln in Löchern oder Schalen unterbringt, darf er die Kugeln noch einmal in die Mitte legen und nochmals drehen.

### Beispiel:

Nachdem der Kreisel gedreht wurde, sind die Kugeln wie folgt verteilt:  
 Zwei naturfarbene Kugeln liegen in den Löchern 4 und 8. Zwei naturfarbene Kugeln liegen in den Schalen 90, und 50. Zwei rote Kugeln liegen in den Löchern 3 und 16. Eine grüne Kugel liegt im Loch 13, die andere grüne Kugel in der Schale 30.

www.rombol.de



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Spielzeug oder Kleinteile können verschluckt oder eingeatmet werden. (Strangulierungsgefahr, Erstickungsgefahr)

1

ROMBOL GmbH  
 Friedrich-List-Str. 65 • 33100 Paderborn  
 ☎ +49 5251 699650 ✉ info@rombol.de



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Spielzeug oder Kleinteile können verschluckt oder eingeatmet werden. (Strangulierungsgefahr, Erstickungsgefahr)

2

ROMBOL GmbH  
 Friedrich-List-Str. 65 • 33100 Paderborn  
 ☎ +49 5251 699650 ✉ info@rombol.de



www.rombol.de

### Wertung der Kugeln:

- Naturfarben :  $4+8+90+50 = 152$  Punkte
- Rot :  $3+1= 19$  Diese Zahl wird verdoppelt =38 Punkte
- Grün :  $13+30 = 43$  Minuspunkte
- Naturfarben + Rot - Grün = Ergebnis:  $252+38-43= 247$  Punkte

Da alle Kugeln in Löchern und Schalen untergebracht wurden, darf der Spieler die Kugeln noch einmal in die Mitte legen und den Kreisel drehen.

### Ende des Spiels:

Gewonnen hat derjenige, der als erster eine zu Beginn des Spiels festgelegte Punktezahl erreicht (normalerweise 1000 Punkte)

### Tipps:

Erschwerend kann z.B. auch festgelegt werden, dass die mit den naturfarbenen Kugeln und der grünen Kugel erzielten Punkte nur dann zählen, wenn auch die rote Kugel in einem Loch oder einer Schale gelandet ist.