

Info Box
Anzahl der Spieler
2
Geeignet ab
8
Spieldauer
10 - 15 Min.
Genre
Taktikspiel

## Lücke mit Tücke

*Hartmut Kommerell, Deutschland (2016)*

### Material

24 Spielsteine (12 helle, 12 dunkle)  
1 quadratisches Spielbrett

### Begriffe

Als „Linien“ werden im Folgenden die 24 Abschnitte bezeichnet, die sich durch die Schnittpunkte mit den anderen Strecken ergeben.

Als „Kreuzungspunkte“ werden alle 16 Punkte bezeichnet, in denen sich zwei Strecken treffen. Als „Fläche“ werden die 9 von Linien umgebenen Gebiete bezeichnet.

### Vorbereitungen

Jeder Spieler erhält die 12 Spielsteine einer Farbe. Ein Startspieler wird bestimmt.

### Spiel

Abwechselnd setzen die Spieler je einen ihrer Steine auf eine freie Linie. Sind alle Steine eingesetzt, wird gezogen. Gezogen werden können nur eigene Steine, die noch auf einer Linie stehen.

Ein Stein wird gezogen

- auf einen angrenzenden freien Kreuzungspunkt
- auf eine angrenzende freie Fläche, wenn kein angrenzender Kreuzungspunkt frei ist.

Wird ein Stein auf eine Fläche gezogen, so entfernt der Spieler alle Steine seiner Farbe, die sich bereits auf den Eckpunkten der Fläche befinden, und nimmt sie aus dem Spiel.

Kann ein Stein nicht gezogen werden, weil alle angrenzenden Kreuzungspunkte und Flächen besetzt sind, so wird der Stein in einem eigenständigen Spielzug vom Plan genommen.

### Spielende

Das Spiel endet, wenn sich keine Steine mehr auf den Linien befinden.

### Wertung

- Ist eine Fläche besetzt, erhält der Besitzer der Fläche 1 Punkt je freier Ecke.
- Ist die Fläche frei, erhält jeder Stein auf einer zugehörige Ecke 1 Punkt.

Gewinner ist der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

Wird eine Serie mit zuvor festgelegten Spielen gespielt, werden die Endergebnisse der einzelnen Spiele addiert. Wer am Ende der Serie die meisten Punkte erzielt hat, ist der Gewinner der Serie.

Auch kann zu Beginn einer Spielserie eine Punktzahl festgelegt werden, die es zu erreichen gilt. Die Serie endet, wenn ein Spieler diese Punktezahl erreicht hat.

**Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.  
Spielzeug oder Kleinteile können verschluckt oder eingeatmet werden.

Info Box
Anzahl der Spieler
2
Geeignet ab
8
Spieldauer
10 - 15 Min.
Genre
Taktikspiel

## Lücke mit Tücke

*Hartmut Kommerell, Deutschland (2016)*

### Material

24 Spielsteine (12 helle, 12 dunkle)  
1 quadratisches Spielbrett

### Begriffe

Als „Linien“ werden im Folgenden die 24 Abschnitte bezeichnet, die sich durch die Schnittpunkte mit den anderen Strecken ergeben.

Als „Kreuzungspunkte“ werden alle 16 Punkte bezeichnet, in denen sich zwei Strecken treffen. Als „Fläche“ werden die 9 von Linien umgebenen Gebiete bezeichnet.

### Vorbereitungen

Jeder Spieler erhält die 12 Spielsteine einer Farbe. Ein Startspieler wird bestimmt.

### Spiel

Abwechselnd setzen die Spieler je einen ihrer Steine auf eine freie Linie. Sind alle Steine eingesetzt, wird gezogen. Gezogen werden können nur eigene Steine, die noch auf einer Linie stehen.

Ein Stein wird gezogen

- auf einen angrenzenden freien Kreuzungspunkt
- auf eine angrenzende freie Fläche, wenn kein angrenzender Kreuzungspunkt frei ist.

Wird ein Stein auf eine Fläche gezogen, so entfernt der Spieler alle Steine seiner Farbe, die sich bereits auf den Eckpunkten der Fläche befinden, und nimmt sie aus dem Spiel.

Kann ein Stein nicht gezogen werden, weil alle angrenzenden Kreuzungspunkte und Flächen besetzt sind, so wird der Stein in einem eigenständigen Spielzug vom Plan genommen.

### Spielende

Das Spiel endet, wenn sich keine Steine mehr auf den Linien befinden.

### Wertung

- Ist eine Fläche besetzt, erhält der Besitzer der Fläche 1 Punkt je freier Ecke.
- Ist die Fläche frei, erhält jeder Stein auf einer zugehörige Ecke 1 Punkt.

Gewinner ist der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

Wird eine Serie mit zuvor festgelegten Spielen gespielt, werden die Endergebnisse der einzelnen Spiele addiert. Wer am Ende der Serie die meisten Punkte erzielt hat, ist der Gewinner der Serie.

Auch kann zu Beginn einer Spielserie eine Punktzahl festgelegt werden, die es zu erreichen gilt. Die Serie endet, wenn ein Spieler diese Punktezahl erreicht hat.

**Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.  
Spielzeug oder Kleinteile können verschluckt oder eingeatmet werden.