



- / 12



2



8 - 99



10 Min



ROMBOL
Denkspiele

L-Spiel (Art.-Nr.: 6084)

(Edward de Bono, England 1966)

Das L-Spiel ist ein modernes Denkspiel für zwei Personen, bei dem strategisches Verhalten ebenso gefragt ist wie vorausschauendes Planen.

Das Spiel besteht aus einem Spielbrett, das in 16 quadratischen Feldern unterteilt ist, zwei L-Steinen (helle und dunkle) und zwei quadratischen Spielsteinen. Die untenstehende Abbildung zeigt die Anordnung der Spielsteine auf dem Brett zu Beginn des Spiels. Jeder der beiden Spieler erhält einen L-Stein, dessen Größe vier Felder abdeckt.

Das Los bestimmt den Spieler, der zuerst seinen L-Stein ziehen muss. Der L-Stein muss jedes mal, wenn der Spieler an der Reihe ist, gezogen werden. Beide Spieler müssen nun abwechselnd ihren L-Stein ziehen, indem sie ihn schieben, aufnehmen oder umdrehen und in einer beliebigen neuen Position auf vier entsprechenden Feldern des Spielbrettes platzieren. Eine Position gilt als neu, wenn auch nur eines der von dem L-Stein bedeckten Feldern gewechselt wurde. Wenn der L-Stein in eine neue Position gebracht wird, muss er mindestens EIN altes Feld UND EIN neues Feld bedecken.

Die quadratischen Steine sind neutrale Steine, die keinem der beiden Spieler gehören, aber von jedem gezogen werden können. Hat ein Spieler seinen L-Stein gezogen, kann er anschließend einen (aber nur einen) der beiden neutralen Steine auf ein beliebiges freies Feld legen.

Ziel des Spiels ist es, den Gegner in eine Position hineinzumanövrieren, in der er seinen L-Stein nicht mehr ziehen kann. Erreicht ein Spieler, dass sein Gegner seinen L-Stein nicht mehr ziehen kann, hat er das Spiel gewonnen.

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Spielzeug oder Kleinteile können verschluckt oder eingeatmet werden.



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Spielzeug oder Kleinteile können verschluckt oder eingeatmet werden. (Strangulierungsgefahr, Erstickungsgefahr)

ROMBOL GmbH
Friedrich-List-Str. 65 • 33100 Paderborn
☎ +49 5251 699650 ✉ info@rombol.de



www.rombol.de



- / 12



2



8 - 99



10 Min



ROMBOL
Denkspiele

L-Game

L-Game is a tricky puzzle for two players, which not only demands skills of strategy but also controlling and thinking ahead.

The game consists of two L-shaped and two square pieces. The board comprising 16 square fields. For the starting position of the pieces see figure below. Each player gets one L-shaped piece, which covers 4 fields.

The players toss for the player who starts with the L-shaped piece. The position of the L-pieces has to be changed in each turn. At least one of the 4 covered fields has to be a new field when changing the position.

The square pieces are neutral pieces which do not belong to a special player but may be moved by both players.

After having moved the L-pieces a player may also move one (but only one) of the neutral pieces to a free field.

The object of the game is to stop the opposing player from being able to move the L-piece. The game is over if one player can't move his L-piece any longer.

Warning! Not suitable for children under 3, because contains small parts which could be swallowed or inhaled.

www.rombol.de



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Spielzeug oder Kleinteile können verschluckt oder eingeatmet werden. (Strangulierungsgefahr, Erstickengefahr)

ROMBOL GmbH
Friedrich-List-Str. 65 • 33100 Paderborn
☎ +49 5251 699650 ✉ info@rombol.de





- / 12



2



8 - 99



10 Min



ROMBOL
Denkspiele

Le „L“

Le „L“ est un jeu de réflexion moderne qui se joue à deux et exige stratégie et réflexion.

Ce jeu est composé de 16 carrées, 2 pions en forme de L et 2 autres pions carrés.

La présentation du jeu illustre d'elle même la façon dont on doit placer ses pions avant de commencer la partie. Chacun des joueurs a un pion L qui couvre 4 cases.

Le jet de dés détermine lequel des 2 joueurs commence la partie. Dans un premier temps, le joueur ne doit jouer que le L. Les joueurs doivent à tour de rôle avancer, reculer ou tourner ce pion de sorte qu'au moins une des 4 cases sur lesquelles il se trouve maintenant soit une nouvelle case. Les pions carrés sont neutres et n'appartiennent à

personne mais on peut s'en servir au cours du jeu. Lorsque c'est son tour, le joueur peut, après avoir joué son autre pion, placer un pion neutre (un seulement) sur une case libre.

Le but du jeu est de manoeuvrer de façon à ce que son adversaire ne puisse plus bouger son pion. Dès qu'un joueur réussit à bloquer, il a gagné!

Attention! Ne convient pas pour les enfants de moins de trois ans contient de petites pièces pouvant être absorbées.



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Spielzeug oder Kleinteile können verschluckt oder eingeatmet werden. (Strangulierungsgefahr, Erstickungsgefahr)

ROMBOL GmbH
Friedrich-List-Str. 65 • 33100 Paderborn
☎ +49 5251 699650 ✉ info@rombol.de



www.rombol.de